

AUTOCAD BASICO. DIBUJO EN 2D

Duración: 70 horas

OBJETIVOS

Conocer los aspectos y uso de la interfaz del programa.

Gestionar los diferentes tipos de archivos de AutoCAD y las sesiones de trabajo.

Trabajar con el área de dibujo, los diferentes sistemas de unidades y coordenadas.

Crear geometrías sencillas.

Aprender los modos de referencia, rastreos y demás parámetros de ayuda. Los modos de selección y las operaciones de modificación.

Estudiar y cambiar las propiedades de los objetos.

Gestionar el dibujo mediante capas.

Escribir textos y acotar los dibujos.

Crear, usar y gestionar de bloques y atributos.

Insertar los objetos de dibujo, archivos, imágenes y objetos ajenos al programa.

Configurar y personalizar las opciones del programa.

Gestionar los diferentes espacios de trabajo: presentaciones.

Conocer las opciones de impresión de planos: escala de impresión y estilos de trazado.

CONTENIDOS

Cuestionario de Evaluación Inicial

MÓDULO. AUTOCAD BÁSICO. DIBUJO EN 2D

TEMA 1. El entorno de autocad

TEMA 2. Otros elementos del entorno

TEMA 3. Iniciar un dibujo

TEMA 4. Coordenadas y marcas

TEMA 5. Referencia a objetos



- TEMA 6. Designar objetos
- TEMA 7. Otros objetos básicos
- TEMA 8. Sombreados y degradados
- TEMA 9. Tipos de línea y capas
- TEMA 10. Trabajando con capas
- TEMA 11. Mover, girar y dibujar
- TEMA 12. Matrices
- TEMA 13. Escala y simetría
- TEMA 14. Trazado de dibujos
- TEMA 15. Textos de una línea
- TEMA 16. Párrafos de texto
- TEMA 17. Otros comandos de edición
- TEMA 18. Bloques (I)
- TEMA 19. Bloques (II)
- TEMA 20. Bloques (III)
- TEMA 21. Insertar objetos
- TEMA 22. Tablas
- TEMA 23. Designcenter
- TEMA 24. Comandos de consulta
- TEMA 25. Acotación (I)
- TEMA 26. Acotación (II)
- Actividades Adicionales y Refuerzo
- Cuestionario Intermedio 1
- Cuestionario Intermedio 2
- Cuestionario Intermedio 3
- Cuestionario Intermedio 4
- Cuestionario Intermedio 5



Cuestionario Evaluación Final

EJERCICIOS TOTALES: 7 = 1 Inicial + 5 Intermedios + 1 Final